

Муниципальное бюджетное общеобразовательное учреждение
«Смородинская средняя общеобразовательная школа»
Белгородская область, Грайворонский район

<p>«Рассмотрено» на заседании ШМО классных руководителей и педагогов дополнительного образования <i>С.П. Крамская</i> Крамская С.П. Протокол № <u>5</u> от «<u>29</u>» <u>июня</u> 2018 г.</p>	<p>«Согласовано» Заместитель директора школы МБОУ «Смородинская СОШ» <i>О.Г. Трофимова</i> Трофимова О.Г. «<u>30</u>» <u>августа</u> 2018 г.</p>	<p>«Утверждено» Директор МБОУ «Смородинская СОШ» <i>В.И. Смородинова</i> Смородинова В.И. Приказ № <u>94</u> от «<u>31</u>» <u>августа</u>, 2018 г.</p> 
--	--	--

КАЛЕНДАРНО-ТЕМАТИЧЕСКОЕ ПЛАНИРОВАНИЕ

Касилова Сергея Викторовича
высшая квалификационная категория
объединения внеурочной деятельности
«Информатика малышам»
(2 класс)
2-ой год обучения

с. Смородино
2018 -2019 уч. год.
КТП внеурочной деятельности «Информатика малышам»
Второй год обучения

№ п/п	Дата		Раздел	Тема занятия	Количество часов	
	По план у	Фа кт.			Теор ия	Практ ика
			Второй год обучения			
1	05.09		Вводное занятие.	Из чего состоит компьютер?	1	0
2	12.09		Информация в природе и технике	Информация в природе и технике, определение информации, информатика, свойства информации	1	0
3	19.09		Графический редактор PAINT	Работа с палитрой цветов	1	0
4	26.09		Создание презентаций с помощью PowerPoint	Интерфейс программы (структура окна), основные функции редактирования текста.	1	
5	3.10			Работа со стилями.		1
6	10.10			Создание нового слайда, фон слайда.		1
7	17.10			Вставка рисунков и других объектов на слайд.		1
8	24.10			Создание скриншотов.		1
9	07.11			Анимация на слайдах		1
10	14.11		Элементарные вычисления на калькуляторе	Сложение и вычитание чисел		1
11	21.11		Работа в текстовом процессоре WORD	Форматирование документа, вставка рисунков.	1	

12	28.11			Создание таблиц, вставка специальных символов.		1
13	05.12			Создание перекрестных ссылок.		1
14	12.12			Форматирование абзацев.		1
15	19.12			Сохранение документа. Печать.		1
16	26.12		Решение головоломок (логических задач)	Логические игры.	1	
17	16.01			Тесты на внимательность.		1
18	23.01		Разработка простейших компьютерных программ	Работа в среде программирования «Скрейтч».		1
19	30.01			Простейшие элементы программирования в офисных приложениях.		1
20	6.02			Работа над проектом «моя первая программа». Основные принципы работы компьютерных программ		1
21	13.02		Работа на клавиатурном тренажере	Основные блоки клавиш. Работа с алфавитно-цифровым блоком клавиш.		1
22	20.02			Функциональные клавиши. Клавиши управления курсором.		1
23	27.02			Управляющие клавиши. «Клавиатурные гонки онлайн».		1
24	06.03		Мультимедийная информация и ее	Мультимедийная информация и ее	1	

			применение в обучении	применение в обучении		
25	13.03			Графические редакторы.		1
26	20.03			Звуковые редакторы.		1
27	3.04			Видео редакторы.		1
28	10.04		Сетевые технологии. Интернет	Сеть Интернет.	1	
29	17.04			Компьютерные сети.	1	
30	24.04			Браузеры.		1
31	8.05			Поиск информации в сети Интернет.		1
32	15.05			Почтовые сервисы.		1
33	22.05			Образовательные сайты.		1
34	22.05			Работа в чатах, регистрация на почтовом сервисе.		1
				Итого		34